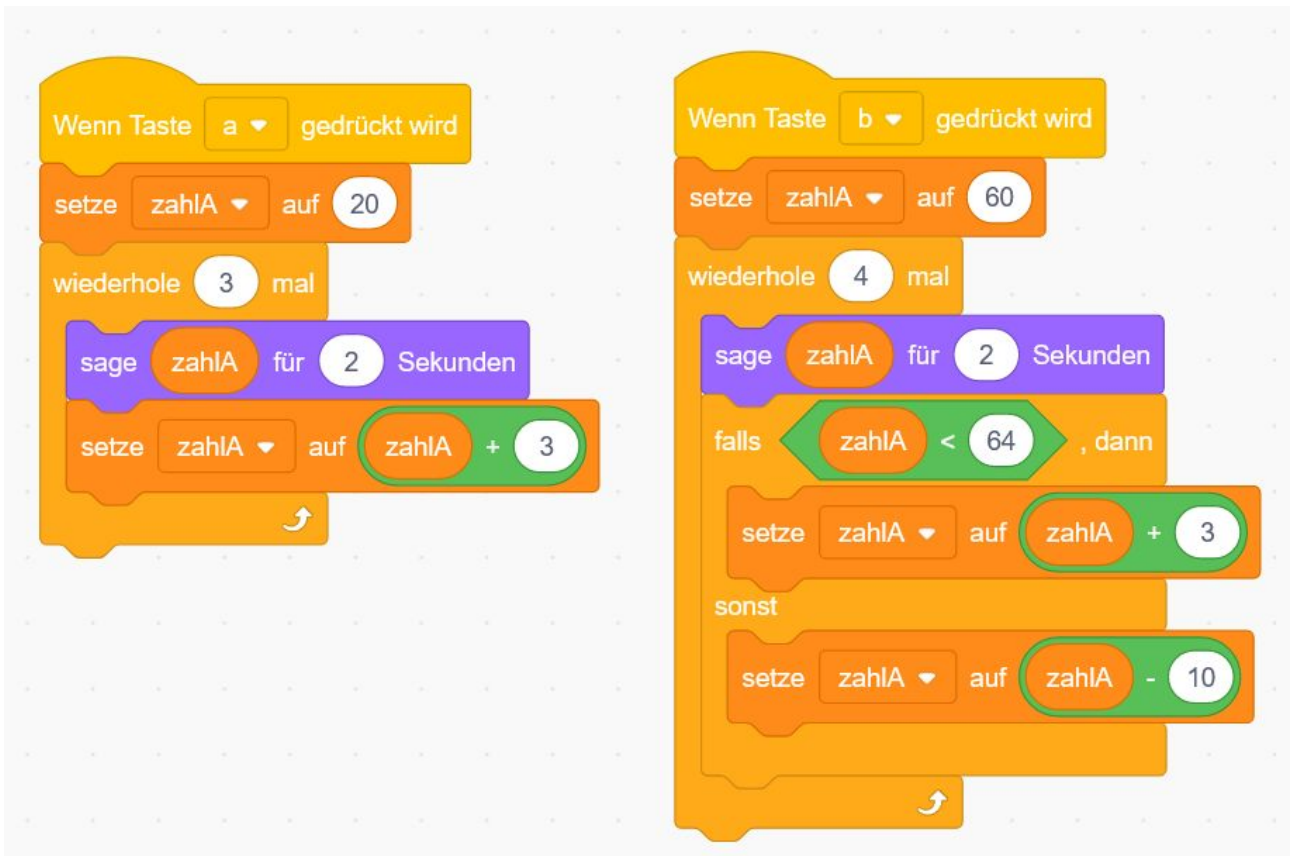


## Kleine Überprüfung zum Thema „Scratch-Programmierung“



A) Welche Ergebnis-Ansagen liefert das linke Programm?

Lösung: 20 23 26

B) Welche Ergebnis-Ansagen liefert das rechte Programm?

Lösung: 60 63 66 56

C) Welche Ergebnis-Ansagen liefert das linke Programm, wenn man die beiden Befehle innerhalb der „Wiederhole“-Schleife vertauscht?

Lösung: 23 26 29

D) Schreibe ein Programm mit nur einer „sage“-Anweisung, welches folgende Ergebnis-Ansagen macht: 90 80 70 60 50

Lösung:

```

Wenn Taste ... gedrückt wird
setze [ZahlA] auf (90)
Wiederhole (5) mal
┌ sage (ZahlA) für (2) Sekunden
└ setze [ZahlA] auf ((ZahlA) - (10))
    
```

E) Schreibe ein Programm mit nur einer „sage“-Anweisung, welches folgende Ergebnis-Ansagen macht: 1 4 9 16 25  
(Dies sind die ersten fünf Quadratzahlen)

Lösung:

```
Wenn Taste ... gedrückt wird
setze [ZahlA] auf (1)
Wiederhole (5) mal
|   setze [ZahlB] auf ((ZahlA) * (ZahlA))
|   sage (ZahlB) für (2) Sekunden
|   setze [ZahlA] auf ((ZahlA) + (1))
└──┬──┘
```

F) Schreibe ein Programm mit nur einer „sage“-Anweisung, welches folgende Ergebnis-Ansagen macht: 10 20 10 20 10 20 10 20

Lösung:

```
Wenn Taste ... gedrückt wird
setze [ZahlA] auf (10)
wiederhole (8) mal
|   sage (ZahlA) für (2) Sekunden
|   falls < (ZahlA) = (10) >, dann
|   |   setze [ZahlA] auf (20)
|   |   sonst
|   |   setze [ZahlA] auf (10)
└──┬──┘
```